

# 專業冰球場館計時記分顯示方案



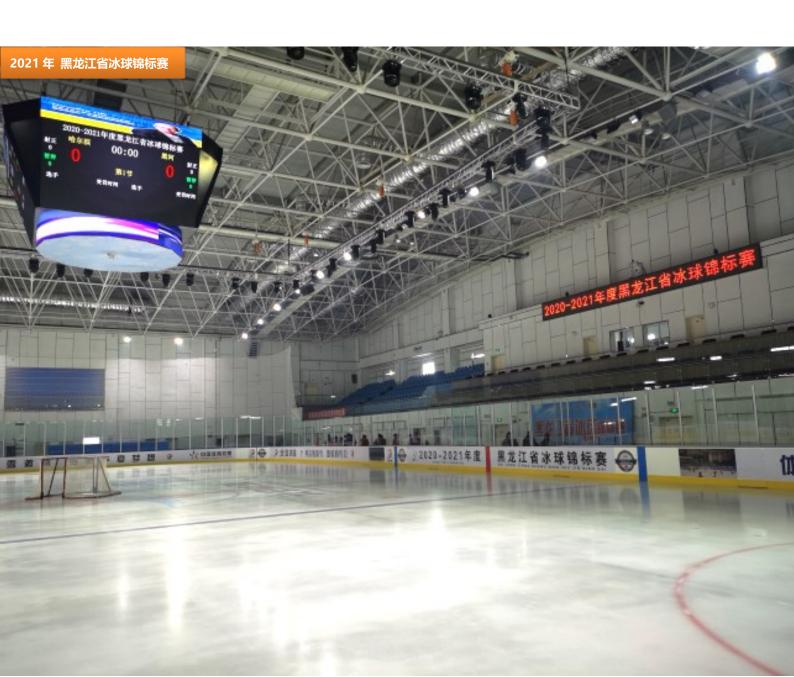
# 1. 前言

本方案是一份室内場館 LED 顯示幕應用於記分牌顯示的標準方案。

主要針對舉行國內外專業冰球比賽的中大型專業體育場館。

系統符合國際比賽規則。

通過**比賽計時記分系統、比賽成績處理系統、比賽錄影審議系統**等多個系統協同工作,可完成: 比賽編排、現場計時記分操作及顯示、球員及裁判資訊顯示、成績報表及積分排名查詢輸出、即時比賽視頻慢動作重播、廣告及臨時通知插播等多項功能。



#### 1.1 系統架構

整個系統由多個子系統組成,包括:比賽計時記分系統、比賽成績處理系統、比賽錄影審議系統組成。

每個子系統都可獨立工作,也可協同共用資料,客戶可根據實際應用需求靈活配置。

#### ● 比賽計時記分系統

ULTRA SCORE 比賽計時記分系統由比賽計時記分軟體 計時記分主機 裁判計時記分終端 冰球監門燈、比賽計時顯示幕、判罰計時顯示器等計時記分設備組成。 在比賽中主要由裁判操作,可實現裁判計時記分工作及即時記分牌顯示。 系統符合國際 IIHF 比賽規則。

### ● 比賽成績處理系統

由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。 在比賽中主要由技術官員操作,與報名系統、計時記分系統聯動,可實現:參賽人員管理、 比賽編排、比賽成績管理、場地調度、成績名次查詢分享等功能。

### ● 比賽錄影審議系統

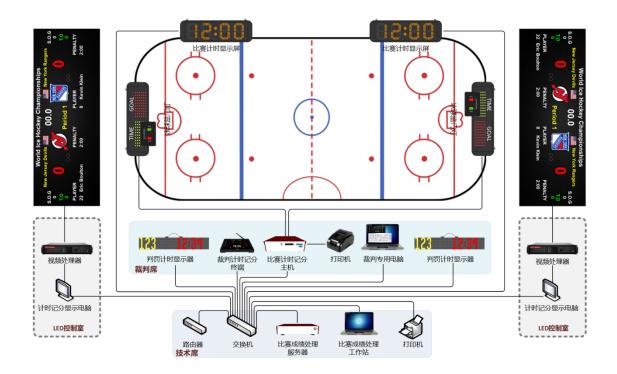
PARROT 比賽錄影審議系統由錄影審議伺服器、錄影審議操作面板、攝像機組成。 在比賽中由電子裁判員操作,與比賽計時記分系統聯動,裁判的打分記錄將自動記入錄影審 議系統,同步疊加顯示於發生時刻的視頻畫面上,並在保證比賽錄製不間斷的同時,支援多 種形式視頻查詢,圖像定格,多級變速的慢動作重播。

本系統可用於為比賽中的爭議提供技術依據,最大限度減少比賽過程的錯判、誤判和漏判,維護競賽的公平和公正;也可滿足體育教學中的重播需求。



**Kazo Vision** 

# 1.2 系統框圖



### 系統結構說明

- 1) **局域網**:場館内設立局域網,將 LED 顯示幕控制電腦、裁判專用電腦、計時記分主機、裁判計時記分終端、比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機連入網路。
- 2) **LED 屏**: 1-2 塊 LED 顯示幕安裝於場地兩側,大屏控制室內設立 1-2 台控制電腦,控制大屏顯示,大屏通過網線或光纖和控制電腦連接。在兩台控制電腦情況下,兩塊大屏可同時顯示相同資訊,也可以各自分別顯示不同的內容。
- 3) **比賽計時記分主機**:安裝于裁判席,核心計時記分設備,可做主機熱備份;將冰球監門 燈、熱敏印表機 經由專用線纜接入主機。
- 4) 判罰計時顯示器: 使用網線連入局域網,與比賽記分系統聯動,顯示選手編號及判罰計時。
- 5) 冰球監門燈:通過專用線纜連接到計時記分主機上,提示進球及比賽狀態。
- 6) **比賽計時顯示幕**:使用網線接入局域網,與比賽記分系統聯動,同步顯示比賽計時和休息計時。
- 7) **比賽成績處理伺服器**:安裝于後臺技術席或場館機房,核心比賽資料處理設備,使用網線接入局域網。

### 2. 分專案產品說明

### 2.1 體育場館比賽計時記分系統

由比賽計時記分軟體、裁判計時記分終端、計時記分主機、比賽計時顯示幕、冰球監門燈、判罰計時顯示器等計時記分設備組成。

在比賽中主要由裁判操作,可實現:

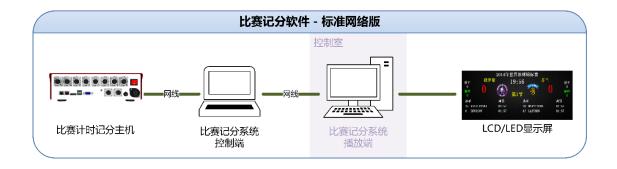
- 1) 計時功能:分、秒、1/10秒,正計時、倒計時,支持計時開始、暫停、復位、修正等功能;
- 2) 記分功能: 個人得分、全隊得分;
- 3) 判罰功能:個人犯規控制、罰時等功能;
- 4) LED 屏即時記分牌顯示; 系統符合國際 IIHF 比賽規則。

項目名稱	詳細資訊
標準網路版	支持一個遠端播放端,裁判可遠端打分 支持:冰球 中文版 含一個加密狗
專業網路版	支持二個遠端播放端,以及獨立的廣告控制,與裁判打分控制 支持:冰球 中文版 含一個加密狗

#### 軟體版本:

標準網路版:可以在一個獨立的電腦上進行記分和媒體顯示功能操作,所以裁判可以在場邊的電腦進行操作,而不需要在直接連接到大螢幕的電腦上操作。

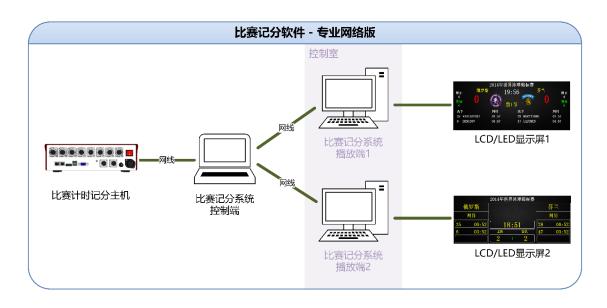
● 適合只有一塊螢幕但需要在場邊進行計時與記分操作的體育館。





**專業網路版**: 裁判可以在場邊打分,廣告操作也可以在一個獨立的電腦上進行。所以可以 有幾台電腦進行記分與廣告操作。

● 適合有兩塊以上螢幕的體育館。裁判在比賽場邊進行操作,可以對每個顯示幕的畫面内容分別進行控制(如一塊顯示比分,另一塊顯示廣告資訊或選手資訊)。



#### 主要功能特點:

- 1) 大屏上可顯示比分、賽隊、隊員資訊;以及犯規、暫停、換人操作的指示。
- 2) 顯示比賽時間、暫停時間,以及隊員處罰的時間。
- 3) 播放臨時通知資訊:可以在大螢幕上顯示各種通知資訊,並設定速度、顏色、字體等特效。
- 4) 強大的媒體播放功能: 支持各種媒體播放格式, 並能在多個顯示幕間實現精確的切換。
- 5) 簡易的裁判操作介面:裁判不僅可使用鍵盤和滑鼠進行比賽控制,同時可外接其他外部設備來操作。
- 6) 專業的記分牌: 記分牌功能操作的設計都符合專業的國際比賽規則。
- 7) 自訂顯示區域: 軟體可自訂顯示區域的座標, 以及內容上屏顯示的顯示器編號 (在多顯示器情況下)。
- 8) 靈活的佈局更改:軟體自帶佈局編輯器功能,用戶可自行修改、添加、刪除標籤,設置大屏顯示內容的佈局。
- 9) 快速鍵: 通過為快速鍵功能可以為多個功能操作設定快速鍵, 簡化裁判面板操作, 使得打分、控制過程更加方便、快速。
- 10) 安全性: 軟體在比賽過程中能自動備份, 在發生故障後, 輕點滑鼠即可回復先前的畫面。
- 11) 可播放即時視頻: 只要安裝視頻採集卡, 就可以實現現場視頻的播放。



### 顯示效果樣例

冰球計時記分牌 1



### 冰球計時記分牌 2



### 參賽隊資訊顯示



# 2.1.1 比賽計時記分主機





# 比賽計時記分主機

型號	KS-MONSTER
尺寸	260 x 280 x 80 (mm)
支持比賽	冰球\籃球、排球、足球、 五人制足球、手球、水球
其他	支持主備機熱切換



# 比賽計時手持器

型號	KS-G-MT
尺寸	120x80x25(mm)
工作模式	有線
功能	比賽計時 開始、暫停、
	微調、訊響音控制

項目	詳細資訊	項目	詳細資訊	
產品	比賽計時記分主機	型號	KS-MONSTER	
下寸	260 x 280 x 80 (mm)	淨重	3 公斤	
外殼	鐵	功率	100W	
處理器	Intel J3160	記憶體	8GB	
網路通訊	RJ45×2	硬碟	64GB	
視頻輸出	VGA×1, DP×1	電源	AC 100~240V	
工作溫度	0-60°C	工作濕度	5%-95%相對濕度,無凝結	
支援語言	中文、英文	計時精度	<=10ms	
介面	G-Port×8, 24S 介面×2, 音訊介面×1, USB 介面×2, 串口×1			
配件	比賽計時手持器*1			
適用比賽	籃球、排球、足球、五人制足球、手球、水球、冰球等多種球類項目			
適用籃球規則	IIHF			
功能				

- 1. 計時功能:可實現分、秒、1/10 秒,正計時、倒計時,支持計時開始、暫停、復位、 修正等功能。
- 2. 記分功能: 個人得分、全隊得分
- 3. 判罰功能: 個人犯規控制、罰時、換人等功能。
- 4. 支援比賽規則設置。
- 5. 可外接並同步控制監門燈。
- 6. 可調節監門燈的亮度值。
- 7. 提供比賽訊響音輸出,可對接場館擴聲系統或音箱。
- 8. 支援主備伺服器熱切換,如遇主要伺服器故障,可手動切換至備份伺服器,確保資料不丟失;如遇斷電,重啟後即恢復先前畫面。
- 9. 支援賽後歡慶模式。
- 10. 支援即時計時資料輸出,可用於直播等。
- 11. 支援計時記分設備狀態預監, 提供便捷的設備故障診斷 (需另配顯示器)。
- 12. 防松脫介面,保障比賽資料安全。



# 2.1.2 裁判計時記分終端



項目	詳細資訊	項目	詳細資訊
產品	裁判專用計時記分終端	型號	KS-GC18
尺寸	250 x 175 x 70 (mm)	材質	PVC
液晶屏	觸摸式 10.8 英寸	解析度	1920*1280
作業系統	WIN 10	容量	10000mAh
通訊方式	WIFI 及網路通訊	硬碟	64GB
視頻輸出	HDMI*1	記憶體	4GB
功能			

1. 計時功能:可實現分、秒、1/10 秒,正計時、倒計時,支持計時開始、暫停、復位、修正等功能。

2. 記分功能: 個人得分、全隊得分

3. 判罰功能: 個人犯規控制、暫停次數、射正等功能。



### 2.1.3 冰球監門燈



項目	詳細資訊	項目	詳細資訊
產品	冰球監門燈	型號	KS-ICLI
尺寸	620x190x45 (mm)	材質	PVC
重量	4KG	顯示顏色	紅色和綠色
通信介面 2	防水航空介面	配件	通訊線纜*50M,手持控制器*1
功能			

- 1. 可單獨使用,提示進球及提示比賽狀態。
- 2. 可配合比賽裁判記分終端使用,提示進球,提示記錄同時回傳至比賽計時記分主機;可由裁判計時記分終端控制顯示比賽狀態。

# 2.1.4 比賽計時顯示幕



# 詳細參數

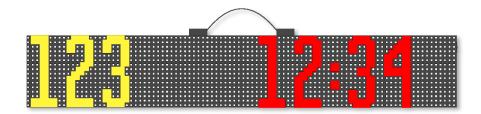
項目名稱	詳細資訊	項目名稱	詳細資訊
產品	比賽計時顯示幕	顯示顏色	黃色
型號	KS-MT-G	重量	0.6kg
規格尺寸	620x190x45 (mm)	通信介面	RJ45 網線連接
材質	鋁合金+塑膠		
功能			

與 Ultra score 計時記分系統配合使用,同步顯示比賽計時和休息計時

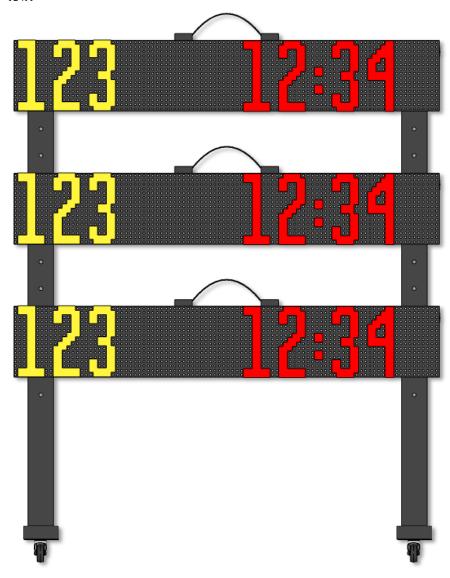


# 2.1.5 判罰計時顯示器

# 單行屏



# 三行屏



型號	KS-SCRN-LED960160-S 單行屏	
基本參數		
規格尺寸	960x160x100 (mm)	
外框材質	<b>鉛合金</b>	
輸入電壓	12V 5A DC	
燈珠顏色	黃色、紅色、綠色	
亮度	800-1000MCD	
.'S≐⊓ <del>-                                   </del>	局域網/RJ45	
通訊方式	RS485	
工作環境		
工作溫度	-5~45°C	
相對濕度	5~95 %,不凝結	
儲存溫度	-40~80°C	
額定功率	8W	
主要功能		

- 判罰球權編號和判罰時間的顯示;
- 比賽計時;

型號	KS-SCRN-LED960160-T 三行屏
基本參數	
單屏尺寸	960x160x100 (mm)
整屏尺寸	960x1185x350 (mm)
外框材質	<b>组合金</b>
燈珠顏色	黃色、紅色、綠色
亮度	800-1000MCD
2 <b>3</b> ≐11 <del>2.   1</del>	局域網/RJ45
通訊方式	RS485
工作環境	
工作溫度	-5~45°C
相對濕度	5~95 %,不凝結
儲存溫度	-40~80°C
輸入電壓	AC 100V-240V
額定功率	24W
主要功能	

- 支援 3 組判罰球權編號和判罰時間的顯示;
- 支持3組同時比賽計時;



# 2.1.6 冰球裁判椅



項目名稱	詳細資訊	項目名稱	詳細資訊
產品	冰球裁判椅	型號	KS-5050
尺寸	1700*900*2600mm	顏色	白/森林緑
材質	全鋁合金		
其他	提供監門燈配套安裝支架		

#### 2.2 比賽成績處理系統

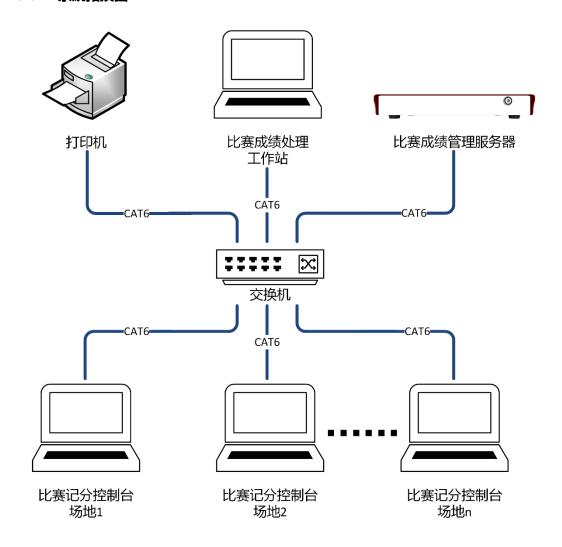
由比賽成績處理伺服器、比賽成績處理工作站、印表機等設備組成。

在比賽中主要由技術官員操作,與比賽計時記分系統聯動,

#### 可實現:

- 1) **参賽人員管理:** 球員、球隊、教練員資訊管理,自動或手動導入報名表,自動生成秩序冊:
- 2) **比賽編排管理**:根據錄入的報名資訊,進行自動抽籤;根據不同賽事規則,進行比賽編排;可生成比賽對陣圖、比賽場次表、比賽輪次表
- 3) **成績管理**:接收或錄入比賽成績;確定運動員各比賽階段的名次、錄取或淘汰,列印現場成績公告,並送往大螢幕顯示系統、電視轉播系統及綜合成績處理系統。

#### 1.2.1 系統拓撲圖



# 2.2.2 比賽成績管理伺服器

項目名稱	詳細資訊
比賽成績管理伺服器	型號: KS-MMS-MINI 尺寸: 260x135x35 (mm) 重量: 1.0 KG 電源: 12VDC 記憶體: 4G 硬碟: 64G CPU: Intel J3160 網路通訊: LAN*1 介面: VGA*1, DP*1, USB*2 功能:



### 2.3 比賽錄影審議系統

PARROT 比賽錄影審議系統由錄影審議伺服器、錄影審議操作面板、攝像機組成。

在比賽中由電子裁判員操作,與比賽計時記分系統聯動,裁判的打分記錄將自動記入錄影審議系統,同步疊加顯示於發生時刻的視頻畫面上,並在保證比賽錄製不間斷的同時,支援多種形式視頻查詢,圖像定格,多級變速的慢動作重播。

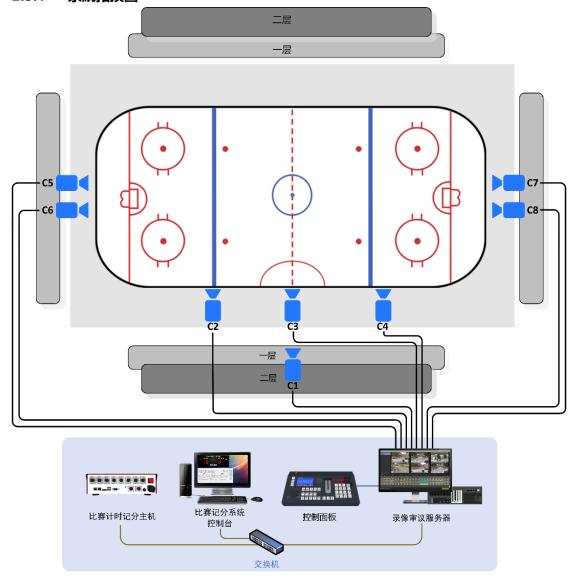
本系統可用於為比賽中的爭議提供技術依據,最大限度減少比賽過程的錯判、誤判和漏判,維護競賽的公平和公正;也可滿足體育教學中的重播需求。

### 適用比賽:

籃球、足球、排球、手球、拳擊、摔跤、武術、柔道、柔術、空手道、跆拳道、體操、游泳、 跳水、冰球、舉重等。



### 2.3.1 系統拓撲圖



### 2.3.2 系統結構說明

- 1) 場館内設立局域網,在主控電腦上安裝比賽計時記分軟體,同時將主控電腦與錄影審議伺服器連入局域網。
- 2) 場地周邊安裝高清攝像機,通過 SDI 線將攝像機與錄影審議伺服器連接。
- 3) 使用 USB 線纜連接控制台與錄影審議伺服器,裁判可通過控制台查詢並控制重播視頻的速度。
- 4) 錄影審議伺服器提供輸出視訊訊號,可連接至 LED/LCD 液晶顯示器,用於現場慢動作 重播顯示。

#### 2.3.3 系統功能

- 1) **後臺不間斷視頻錄製:** 支援 1-8 路高清視頻 (1080P) 同步連續錄製長達 10 小時,後 臺錄製不受視頻查詢及視頻重播操作的影響。
- 2) 多路視頻同步重播: 支援單路視頻全屏重播,和 1-6 路視頻多角度同步重播。
- 3) **多級慢速重播**: 支援每秒 20 幀畫面的視頻重播,可捕捉 0.05 秒一格的動作變化。支持重放、定格、快放、1/2 慢放、1/4 慢放、進度條拖拽控制播放。
- 4) 視頻事件查詢:可對視頻流進行段落分割,每個視頻段落將作為一個視頻事件存儲於事件清單,可自訂視頻事件的名稱,以方便查詢。
- 5) **視頻段標記**: 可對視頻流中重要的視頻内容做標記, 點擊標記記錄即可重播該段視頻。 可用於標記比賽期間重要或有疑問的時刻。
- 6) **專業重播控制台:** 專業視頻重播控制台,配置 T-bar、緩動盤、速度預設等功能按鍵,使控制過程更加方便、快捷。
- 7) **重播視頻輸出**:提供 1 路重播視頻輸出信號,可同時輸出重播視頻畫面至 LCD 液晶顯示器和場館的 LED 大螢幕上。

### 與比賽計時記分系統 (Ultra Score) 聯動,可實現:

- 1) **自動生成視頻事件**: 錄影審議系統會根據比賽計時記分系統內預先設置的比賽場次, 生成對應名稱的視頻檔, 以方便視頻查詢。
- 2) 比賽時間會疊加顯示在視頻上方。
- 3) 裁判操作記錄: 各裁判打分的操作會自動記入錄影審議系統, 視頻重播時將同步疊加顯示於發生時刻的視頻畫面下方。
- 4) 隊員得分記錄: 隊員的得分將同步疊加顯示於發生時刻視頻畫面的下方。
- 5) **開放系統 API**: 可將其他廠家的計分系統連接到錄影審議系統,可以將各類事件同步錄 製到視頻中。





### 2.3.4 錄影審議伺服器(最大支援 8 路錄製重播)



項目名稱	詳細資訊	項目名稱	詳細資訊
產品	錄影審議伺服器	型號	KS-PARROT-2C/4C/6C/8C
輸入電壓	AC 100~240V	整機功率	35W
尺寸	483x430x90mm (2U)	CPU	Intel I7
記憶體	2 路: 8GB	7 <b>.</b> T.₩	2/4路: 800GB
	4/6/8 路: 16GB	硬碟	6/8 路: 2T
視頻輸入介面	SDI×2/4/6/8	通訊介面	LAN×2
視頻輸出介面	DP×2 其他介面 USB×4		USB×4
產品配置	包裝清單: 主機*1 電源線*1 使用手冊*1		
主要功能			

- 1. 後臺不間斷視頻 (1080p) 錄製長達 10 小時,後臺錄製不受視頻查詢及視頻重播操作的影響。
- 2. 支援每秒 50 幀畫面的視頻重播,可捕捉 0.02 秒一格的動作變化。
- 3. 支援手動創建視頻標記,或和計時計分系統聯動後自動創建視頻標記,標記可被隨時重播或匯出成視頻檔。
- 4. 對任意通道的重播畫面進行縮放,以準確觀察畫面細節。
- 5. 提供 2 路重播視頻輸出信號 可同時輸出視頻重播畫面至預監顯示器和場館的 LED 大 屏。
- 6. 可逐幀重播指定通道的視頻畫面,或者以設定的速度連續重播。
- 7. 支援多種計分系統的對接。 和計分系統聯動後,在畫面上顯示即時的比賽資訊。
- 8. 自動與比賽同步對視頻進行標記,使得今後可以快速尋找比賽的場次或者局次。
- 9. 多裁判打分時,在視頻時間軸上直接顯示各個裁判的打分操作資訊。
- 10. 對指定通道進行畫面縮放,以顯示更清晰的細節。



- 11. 獨有的"跟隨"模式,可以自動延遲 5 秒顯示重播即時畫面,以説明裁判迅速做出判罰處理。
- 12. 支援外部控制介面,可供協力廠商系統對其進行各類控制,比如重播,標記畫面,添加 事件

### 2.3.5 控制台



項目名稱	詳細資訊	項目名稱	詳細資訊
產品	錄影審議控制台	型號	KS-PARROT-CP
輸入電壓	AC 100~240V	淨重	1KG
尺寸	365 x 200 x 98 (mm)	功率	15W
通訊介面	USB×1, RS232×1	顯示	彩色液晶屏 (4.3 寸)
產品配置	包裝清單: 主機×1 電源是適配器×1 電源線×1 使用手冊*1		
主要功能			

- 1. 一鍵標記最近 10 秒、20 秒的畫面内容
- 2. 靈活的選擇被標記的視頻,
- 3. 可預設速度按鍵;
- 4. T型杆可即時動態調整慢鏡頭;
- 5. 專業的緩動盤可方便的進行單幀前進或後退操作;
- 6. 耐用的金屬結構設計。

# 2.3.6 高清攝像機

項目名稱	詳細資訊	
高清攝像機	型號: KS-PARROT-CAMERA	



產品型號	KS-PARROT-CAMERA
數位高清輸出	3G-SDI
有效圖元	300 萬圖元
最大解析度	1920*1080
最大幀數	60FPS
感測器	CMOS
鏡頭	4.2MM
產品尺寸	62.5*50*50MM